



Curso: Desarrollo de Apps con Flutter
Instructor: Daniel M. Casas

¿Qué es un widget en Flutter?

- Todo en Flutter es un widget
- Text, Image, Icon, Column, Row, etc.
- Los widgets definen la UI y el comportamiento visual
- Se combinan para formar interfaces completas

Stateless vs StatefulWidget

- StatelessWidget: UI que no cambia
- StatefulWidget: puede cambiar durante la ejecución
- Usa `setState()` para actualizar el estado

Widgets básicos más usados

- • Text, Icon, Image, Container
- • Padding, Margin (EdgeInsets)
- • SizedBox, Align, Center
- • Card, ListTile

Layouts con widgets

- • Row: organiza horizontalmente
- • Column: organiza verticalmente
- • Stack: superpone elementos
- • Expanded, Flexible para distribuir espacio

ListView y GridView

- • ListView: listas con scroll vertical
- • GridView: estructura en cuadrícula
- • ListView.builder para listas dinámicas
- • Separadores y encabezados

Estilos y personalización

- • TextStyle, BoxDecoration
- • Colores, bordes, sombras
- • Temas globales con ThemeData
- • Fuentes personalizadas

Actividad práctica: App tipo Dashboard

- • Crear pantalla con AppBar, Grid de iconos, texto y footer
- • Usar Row, Column, Stack y Container

Buenas prácticas UI en Flutter

- • Reutiliza widgets
- • Divide en archivos: /widgets, /screens, /models
- • Nombres claros
- • Pruebas frecuentes con hot reload

Resumen del Día 2

- • Tipos de widget
- • Stateless vs Stateful
- • Layouts: Row, Column, Stack
- • ListView y GridView
- • Estilos visuales y estructura limpia

Recursos útiles

- • <https://flutter.dev/docs/development/ui/widgets>
- • https://pub.dev/packages/flutter_layout_grid
- • <https://m3.material.io/>