

Día 1 – Introducción a Flutter y Fundamentos de Dart

Curso: Desarrollo de Apps con Flutter

Instructor: Daniel M. Casas

¿Qué es Flutter?

- • Framework open source creado por Google
- • Permite crear apps nativas para Android, iOS, Web y Escritorio
- • Basado en el lenguaje Dart
- • UI moderna, fluida, personalizable
- • Usa su propio motor de renderizado (Skia)

¿Por qué aprender Flutter?

- Desarrollo multiplataforma con un solo código
- Excelente rendimiento
- Hot Reload para iterar más rápido
- Gran comunidad + soporte oficial

Requisitos e instalación

- • Flutter SDK
- • Android Studio / VS Code
- • Emulador o dispositivo físico
- • Git instalado

- → flutter doctor
- → flutter create demo_app

¿Qué es Dart?

- • Lenguaje de Google para Flutter
- • Compilado, optimizado, orientado a objetos
- • Soporte para async/await y tipado estático

Sintaxis y estructuras básicas

- • Variables: var, final, const
- • Listas: ['Ana', 'Luis']
- • Mapas: {'Ana': 30}
- • Funciones flecha y estructuras de control

Programación asíncrona

- • Future: operaciones diferidas
- • async / await para tareas secuenciales
- • await Future.delayed(Duration(seconds: 2));

Estructura de una app Flutter

- • `main.dart`: punto de entrada
- • `MaterialApp`: base del UI
- • `Scaffold`: estructura visual (`AppBar`, `body...`)
- • `Widgets`: `StatelessWidget` vs `StatefulWidget`

Hello World en Flutter

- `void main() => runApp(MyApp());`
- `class MyApp extends StatelessWidget {`
- `Widget build(BuildContext context) {`
- `return MaterialApp(`
- `home: Scaffold(`
- `appBar: AppBar(title: Text('Mi Primera App')),`
- `body: Center(child: Text('Hola mundo en Flutter')),`
- `),`
- `);`
- `}`
- `}`

Resumen del Día 1

- • Qué es Flutter y cómo se instala
- • Fundamentos de Dart: variables, listas, mapas
- • Programación asíncrona con Future y await
- • Primera app corriendo en Flutter

Recursos recomendados

- • <https://docs.flutter.dev>
- • <https://dart.dev>
- • <https://dartpad.dev>
- • <https://pub.dev>
- • VS Code + extensiones Flutter