### **Fitxa d’Avaluació d’Aplicacions Educatives en Realitat Virtual**

#### **Nom de l’Aplicació:**

#### **Categoria (Història, Ciències, Art, STEM, etc.):**

#### **Desenvolupador:**

#### **Preu:**

#### **URL de Descàrrega:**

#### **Context d’Avaluació:**

Breu descripció de com has utilitzat l’aplicació: situació, nombre d’estudiants, activitat desenvolupada, etc.

### **1. Criteris d’Avaluació (Puntuació de 0 a 5)**

1. **Facilitat d’Ús**És fàcil d’utilitzar i intuïtiva? L’usuari pot navegar i interactuar sense dificultat?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. **Interactivitat**Permet als usuaris interactuar amb els elements de l’entorn? Proporciona diferents maneres d’interactuar?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. **Qualitat Gràfica i d’Immersió**Com és la qualitat visual i sonora de l’entorn? La immersió és adequada per mantenir l’atenció de l’usuari?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. **Adequació Pedagògica**L’aplicació està alineada amb els objectius educatius? Permet assolir competències específiques?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
5. **Valor Motivacional**La presentació del contingut fomenta la curiositat i l’interès de l’estudiant?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
6. **Accessibilitat**L’aplicació és accessible per a usuaris amb discapacitat? Té opcions d’accessibilitat (subtítols, ajustaments visuals, etc.)?
	* **Puntuació**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
	* **Observacions**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### **2. Aplicació a l’Aula**

1. **Usabilitat a Classe**Descriu com es podria integrar aquesta aplicació en una lliçó o activitat educativa.
2. **Tipus d’Activitat Proposada**Quin tipus d’activitats es podrien desenvolupar amb aquesta aplicació?
(Exemples: Visites virtuals, simulacions, jocs de rols, exercicis interactius, etc.)
3. **Recomanacions d’Ús**Per a quin nivell educatiu la recomanaries?
4. **Limitacions i Aspectes a Millorar**Quins són els principals inconvenients o reptes d’utilitzar aquesta aplicació?

### **3. Valoració Final (Opcional)**

* **Nota Global (0-5)**: [ 0 - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 ]
* **Recomanaries aquesta aplicació a altres docents? Per què?**