

Realitat virtual i Realitat augmentada - Certificada

Daniel M. Casas

Versió 1.0

SESSIÓ 3

 Barcelona
Activa

Ajuntament de
Barcelona





danimcasas@inextalent.com

[auby](#)

Temari del Dia 3: Creació de Continguts Educatius en VR amb YouTube VR, MetaWorlds i Adam Savage's Tested VR

En aquesta sessió, els participants aprendran a integrar continguts educatius a través de diverses aplicacions immersives que no requereixen coneixements tècnics. Es treballarà amb *YouTube VR* per crear experiències educatives utilitzant vídeos immersius, amb *MetaWorlds* per construir entorns virtuals col·laboratius, i amb *Adam Savage's Tested VR* per explorar processos creatius de professionals destacats en camps de ciència, tecnologia i arts. L'objectiu és dissenyar un projecte educatiu immersiu utilitzant alguna d'aquestes aplicacions.

Objectius de la Sessió:

1. Comprendre les funcionalitats de *YouTube VR*, *MetaWorlds* i *Adam Savage's Tested VR*.
2. Explorar com utilitzar aquestes aplicacions per crear experiències d'aprenentatge interactives.
3. Desenvolupar un projecte immersiu adaptat a les necessitats educatives concretes.

Continguts del Dia 3:

1. Introducció a les Aplicacions i les seves Capacitats Educatives

YouTube VR:

Permet visualitzar vídeos educatius en 360° i 180° amb una perspectiva immersiva, millorant la comprensió de temes com història, ciències i art mitjançant experiències visuals. Els participants aprendran a utilitzar-lo per crear llistes de reproducció educatives.

- URL: <https://www.youtube.com/vr>

MetaWorlds:

Plataforma de creació d'entorns virtuals on els usuaris poden dissenyar mons personalitzats i interactuar en temps real. Es pot utilitzar per crear entorns educatius on els estudiants poden explorar contingut de manera col·laborativa i experimentar diferents escenaris d'aprenentatge.

■ URL:

<https://www.meta.com/es-es/experiences/meta-worlds>

Adam Savage's Tested VR:

Inspirat en *Adam Savage's Tested One Day Builds*, aquesta aplicació porta els espectadors a l'interior dels tallers de creadors increïbles per veure de prop el seu procés creatiu. Amb més de 38 episodis al llarg de cinc temporades, cada vídeo ofereix una visió detallada de projectes com construccions de vestits espacials, modelatge de naus espacials, i visites als museus de ciència més importants. L'ús d'aquesta aplicació permet als estudiants conèixer com es creen artefactes tecnològics i entendre la importància del procés de disseny en camps com l'enginyeria i l'art.

■ URL:

<https://www.meta.com/es-es/experiences/adam-savage-tested-vr/2586839431358655/>

Activitat 1: Exploració de Contingut en YouTube VR

Objectiu: Visualitzar vídeos educatius immersius en *YouTube VR* per aprendre a crear llistes de reproducció orientades a l'ensenyament de conceptes específics.

Instruccions per als Alumnes:

1. Accediu a *YouTube VR* amb el vostre *Meta Quest 2*.
2. Seleccioneu un vídeo educatiu de la llista recomanada:
 - Exploració del'Antiga Roma en 360°:
<https://www.youtube.com/watch?v=XoTV1-EAcDw>
 - Recorregut pel Sistema Solar en VR:
<https://www.youtube.com/watch?v=1X10eZKy6Vo>
 - Ciutat Egípcia en Realitat Virtual:
<https://www.youtube.com/watch?v=U-vdqve2L9s>
3. Completeu la Fitxa d'Observació de Contingut en VR: Fitxa d'Observació: YouTube VR

<https://danimcasas.com/wp-content/uploads/2024/10/Fitxa-rapida-dAvaluacio-per-a-Cada-Aplicacio-o-experiencia.docx>

Activitat 2: Creació d'un Entorn en MetaWorlds

Objectiu: Dissenyar un entorn educatiu en *MetaWorlds* amb elements interactius per fomentar l'aprenentatge col·laboratiu.

Instruccions per als Alumnes:

1. Accediu a *MetaWorlds* i creeu una nova sala o entorn virtual.
2. Trieu un tema (per exemple, una ciutat històrica, un ecosistema natural o una exposició d'art).
3. Afegiu elements visuals, com imatges i objectes 3D.
4. Personalitzeu l'entorn afegint reptes, preguntes o activitats que els alumnes han de resoldre.
5. Completeu la **Fitxa de Creació d'Entorns en MetaWorlds**.

Fitxa de Creació d'Entorns - MetaWorlds

<https://danimcasas.com/wp-content/uploads/2024/10/Fitxa-rapida-dAvaluacio-per-a-Cada-Aplicacio-o-experiencia.docx>

Activitat 3: Immersió en Adam Savage's Tested VR

Objectiu: Explorar el procés creatiu de diversos projectes educatius a través dels episodis de *Adam Savage's Tested VR*.

Instruccions per als Alumnes:

1. Accediu a *Adam Savage's Tested VR*.
2. Seleccioneu un dels episodis següents per visualitzar:
 - Adam Savage's Epic Space suit Build
 - Space Shuttle Discovery at Smithsonian National Air and Space Museum
 - The Original USS Enterprise Filming Model
3. Completeu la Fitxa de Visualització de Contingut Creatiu.

Fitxa de Visualització: Adam Savage's Tested VR

<https://danimcasas.com/wp-content/uploads/2024/10/Fitxa-rapida-d-Avaluacio-per-a-Cada-Aplicacio-o-experiencia.docx>

Projecte Final de la Sessió 3

Objectiu: Desenvolupar una experiència educativa utilitzant una de les aplicacions explorades.

Instruccions:

1. Trieu una de les aplicacions: *YouTube VR*, *MetaWorlds*, o *Adam Savage's Tested VR*.
2. Dissenyeu una activitat educativa basada en aquesta eina.
3. Prepareu una presentació breu per explicar la vostra experiència i com es podria implementar a l'aula.
4. Compartiu el vostre projecte amb la resta del grup per obtenir feedback.

Gràcies

Barcelona
Activa



Ajuntament de
Barcelona



Barcelona
Activa

barcelonactiva.cat